





# Mål for dagen

\*Å bli trygg nok til å starte i egen klasse \* Vite hvor jeg kan finne ressurser for undervisning og hvordan jeg kan lære mer.

### Hicrosoft

Forenklet kan man si at Minecraft er et digitalt lego.



## Hvorfor spille Minecraft i skolen?

- Variert undervisningsmetode.
- Motiverte og aktive elever.
- Tilpasset opplæring.
- Kan brukes tverrfaglig.

Alltid med et mål - aldri som belønning

















Pad: Du tar bort blokker ved å holde fingeren din på klossen til den blir borte. (Longpress) 1. Nå skal du bygge grunnmuren til et hus. Grunnmuren skal være 10 x 10 blokker. (Valgfritt byggemateriale) PC: Klikk = ta bort Heyreklikk = plassér



















## Når ting ikke funker...

- Samme versjon av Minecraft?Samme tennant?
- Samme nettverk?
- Porter som må åpnes av IKT?
- Ipad:Samme versjon av iOS?
- Samme versjon av appen?
- Lokalt nettverk: Innstillinger Personvern Lokal nettverk Minecraft grønn
- Forny leien på nettverket
- Hard restart
  Slett appen installer på nytt
- Slett appen installer pa nytt
  Tips: La elever være vert i verdener
- 25

#### Kom inn i hverandres verdener

- •Gruppelederen oppretter en verden. Start spillet som vert.
- Pause så spillet, velg fliken venner og ha deltakerkoden fremme.
- •Gruppemedlemmer:
- •Klikk på spill, bli med i verden og skriv inn deltakerkoden.
- 26

#### Samarbeid i grupper:

- •Last ned verdenen Startby. (Bibliotek -
- Startverdener Byggeplater Startby). Velg Lag verden.
- Bygg et bærekraftig lokalsamfunn. Hva slags bygninger og institusjoner trengs? Butikker?.
  Hvem gjør hva?
- •Samarbeid og ta bilde av det ferdige



Gruppeoppgave:

 1. Utforsk byen
 2. Hva trengs for å skape et lokalsamfunn?
 3. Bli enige om hvem som bygger hva.
 4. Bygg på de hvite næringstomtene





































Eksportere med byggverksblokk





